

A propos du produit

3D Maestro

Gère Direct3D™!

Avec la fonction VRML Export pour WWW!

Découvrez l'univers fascinant de la troisième dimension avec **3D Maestro** de Software Dynamics! Créez des objets tridimensionnels à partir desquels vous développez des animations très proches de la réalité et des scènes complexes. Comme tous les logiciels de la gamme Maestro de Software Dynamics **3D Maestro** est simple à utiliser car il permet de travailler de façon intuitive.

Avec **Object Creator** vous créez un logo (texte) ou un corps de rotation. Vous disposez de nombreux outils vous permettant de modifier l'aspect du texte ou de l'objet que vous enregistrerez ensuite comme objet 3D.

Vous importez l'objet 3D vers **Scene Animator** pour pouvoir le transformer dans chacune des trois dimensions et le mettre en "scène". En ajoutant maintenant des structures et en utilisant les différentes propriétés matérielles, vous obtenez des effets spectaculaires et très proches de la réalité.

Une fenêtre de catalogue très clairement organisée vous permet de visionner et de sélectionner les objets, structures, etc. La fonction "glisser-déplacer" vous permet de choisir aisément un objet ou une structure et de le, voire la déposer dans la fenêtre de projet.

C'est à partir des différents objets et paysages ou images d'arrière-plan que contient la liste de projection que vous composez une scène. Pour déplacer un objet, cliquez sur celui-ci et amenez-le sur la place qu'il doit occuper au sein de la scène.

Tout objet peut être regardé sous des angles différents et vous pouvez déterminer librement la position de la caméra. Tous les paramètres peuvent être également modifiés afin d'obtenir par exemple la réflexion de la lumière appropriée ou utiliser une lumière d'ambiance ou diffuse. C'est ainsi que vous obtenez les résultats recherchés. L'affichage des "grillages" ou des objets rendering avec leurs effets d'ombre et de lumière s'effectuant dans **3D Maestro** en temps réel, le feed-back est instantané.

Les scènes réalisées sont affichées sous la forme de bitmaps statiques photo-réalistes ou de fichiers vidéo (*.AVI) et peuvent être réutilisées dans une large palette de programmes, par exemple *MediaMaestro*, le logiciel de présentation multimédia de Software Dynamics.

Vous pouvez charger les animations enregistrées comme fichiers *.AVI dans **VideoEditor**, les monter avec d'autres fichiers vidéo et y incorporer des effets de fondu enchaîné. Vous pouvez de plus les sonoriser à l'aide de fichiers son ou musique et y ajouter un générique afin de les rendre encore plus parfaites, avant de les enregistrer dans leur version finale comme nouveaux fichiers vidéo.

3D Maestro contient les logiciels suivants:

Object Creator

Avec *Object Creator* vous pouvez créer et modifier l'aspect d'objets et de logos.

Scene Animator

Avec *Scene Animator* vous construisez des "scènes" 3D en insérant des objets, définissant des mouvements et créant un fichier vidéo.

Media File Finder

Le *Media File Finder* est un programme très utile permettant de rechercher tous les objets à deux ou trois dimensions et de les déposer à l'aide de la fonction "glisser-déplacer" dans *Object Creator* ou *Scene Animator*. Vous pouvez également avec cette fonction directement à partir du *Media File Finder* attribuer des structures aux objets dans *Scene Animator*.

Video Editor

Avec *Video Editor* vous pouvez monter et retravailler les scènes enregistrées comme fichiers vidéo, par exemple en leur donnant un titre ou les sonorisant. Vous pouvez de plus avec ce logiciel créer un fichier vidéo à partir de différentes scènes.

3D Maestro comporte en outre une importante bibliothèque média avec des exemples d'objets et des structures ou scènes d'arrière-plan pouvant être librement reprises.

Vous obtenez **3D Maestro** directement auprès de Software Dynamics au prix de 249,00 DM (plus frais d'envoi).